

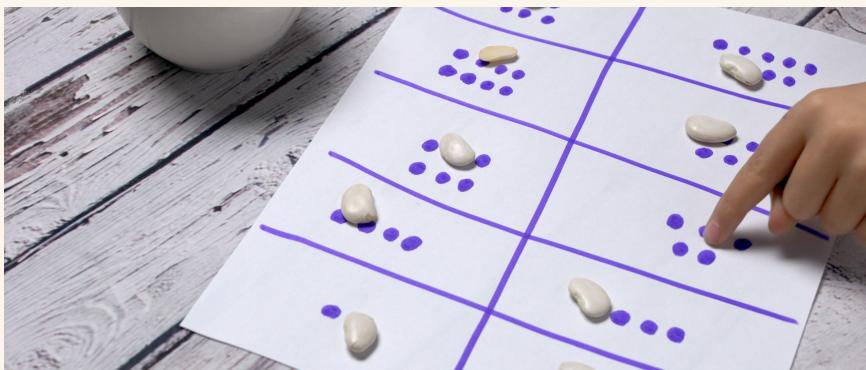
Lotería numérica

Esta actividad explora

 Sentido numérico y conteo

Objetivos de aprendizaje

Practicar el conteo.



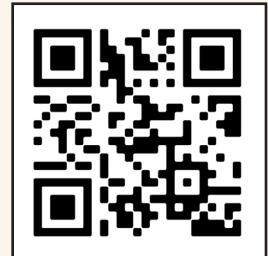
Lo que necesitan

- Hojas de papel
- 10 fichas o tarjetas
- Marcador
- Frijoles secos, botones, piedritas u otros objetos pequeños

Pasos

1. **iHagan su tablero!** Dibujen una línea a medio papel y cuatro líneas a lo ancho para hacer 10 cajas. Dibujen un punto en el cuadro izquierdo de arriba y dos en el cuadro al lado. Continúen hasta llegar a los 10 puntos.
2. **iHagan sus cartas!** Escriban un número en cada ficha, del 1 al 10.
3. **iEscojan al anunciador!** Denle a cada jugador un tablero de bingo y 10 objetos pequeños, como frijoles o botones. Pídanle al anunciador que saque un número de la baraja de fichas o tarjetas.
4. **iJueguen al bingo!** Cuando el anunciador diga un número, marque su casilla correspondiente con una frijol o botón. Gana el primero que llene el tablero entero y grite ‘iBingo!’

[Ver Video](#)



Platiquen juntos

- ¿Cuántos frijoles hay en su tablero?
- Hay una caja en su tablero con tres puntos. ¿Pueden encontrarlo?

Libro recomendado

Los diez puntos negros
escrito por Donald Crews

Juego en línea

Curious George: Igual para todos
pbskids.org/curious-george/busyday/span-dogs/